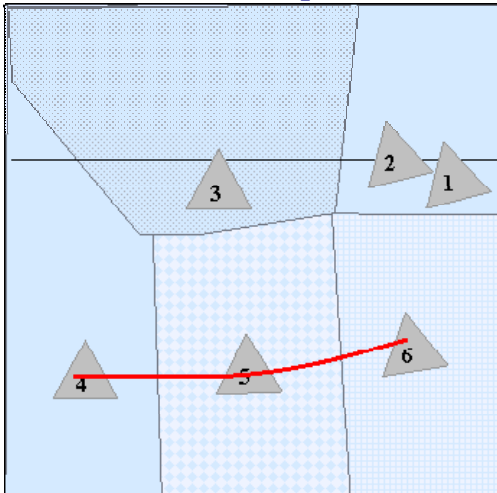


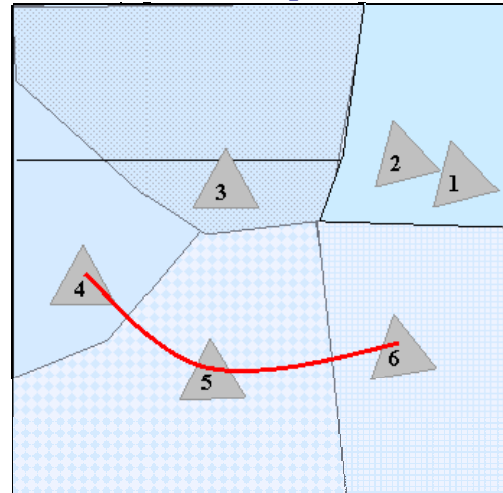


POSICIONES BASICAS DE RECEPCION Equipos Avanzados

3 Receptores



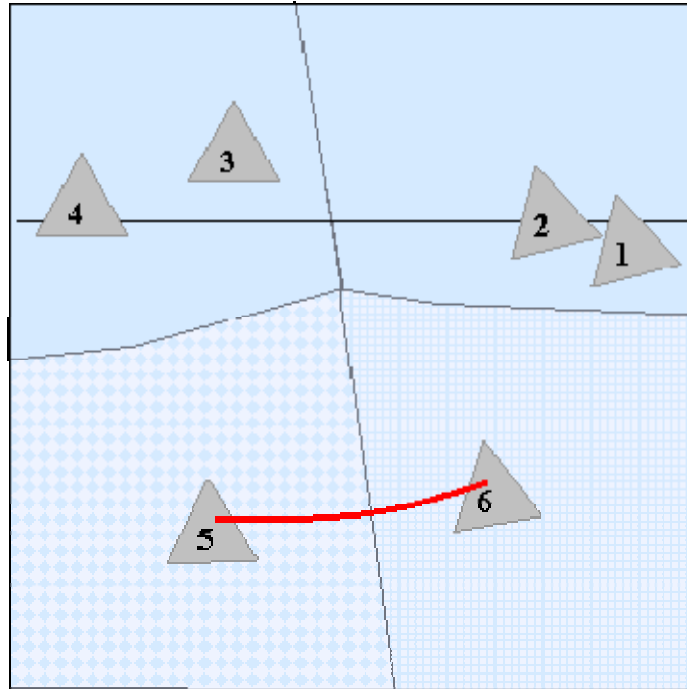
2-1/2 Receptores



Aplicación	Ventajas	Desventajas
<ul style="list-style-type: none"> • Cuando podamos recibir con 3 especialistas en recepción. • Preferentemente la constelación será de los 2 puntas y el libero. • Es factible armar un ataque desde todas las posiciones. 	<ul style="list-style-type: none"> • 3 especialistas podrían responsabilizarse de una buena recepción • Un libero preciso en recepción, puede absorber un importante espacio de recepción. • Las posiciones pueden modificarse levemente ante saque variado • Atacantes centrales y zagueros pueden concentrarse solo en el ataque ya que requieren mayor precisión de la armada. 	<ul style="list-style-type: none"> • Grandes espacios entre receptores, lo que es especialmente peligroso ante saques muy violentos • Es necesaria un rápido trabajo de piernas atrás/adelante, ya que deben cubrirse largos "corredores" • Al utilizar especialistas de recepción, se corre riesgo de perder un atacante si este no posee una rápida recuperación y desplazamiento hacia el ataque.



2 Receptores



Aplicación	Ventajas	Desventajas
<ul style="list-style-type: none"> • El nivel de sacadores del adversario es débil y puede ser contrarrestado bien por 2 receptores • Especialmente lo utilizaremos ante sacadores que realicen saques a distancia flotantes poco incisivos • En caso que nuestra propia posición de recepción llegase a ser muy heterogénea (es decir, 2 de los receptores son substancialmente mejores que el resto) 	<ul style="list-style-type: none"> • 2 especialistas nos otorgarán una calidad de recepción mayor que 2 + 1 regular. • Independiente del Armador, otros 3 jugadores pueden prepararse para el ataque sin la presión de tener que recibir. • La comunicación y "puesta de acuerdo" entre 2 jugadores es más fácil y rápida. 	<ul style="list-style-type: none"> • Si los saques ejercen mayor presión, se hace más difícil cubrir bien todo el campo de juego. • En caso que uno de los buenos receptores esté fuera de forma en otros aspectos del juego, se dificulta su reemplazo. • La carga psíquica y física es más alta para 2 receptores.