

# Líbero



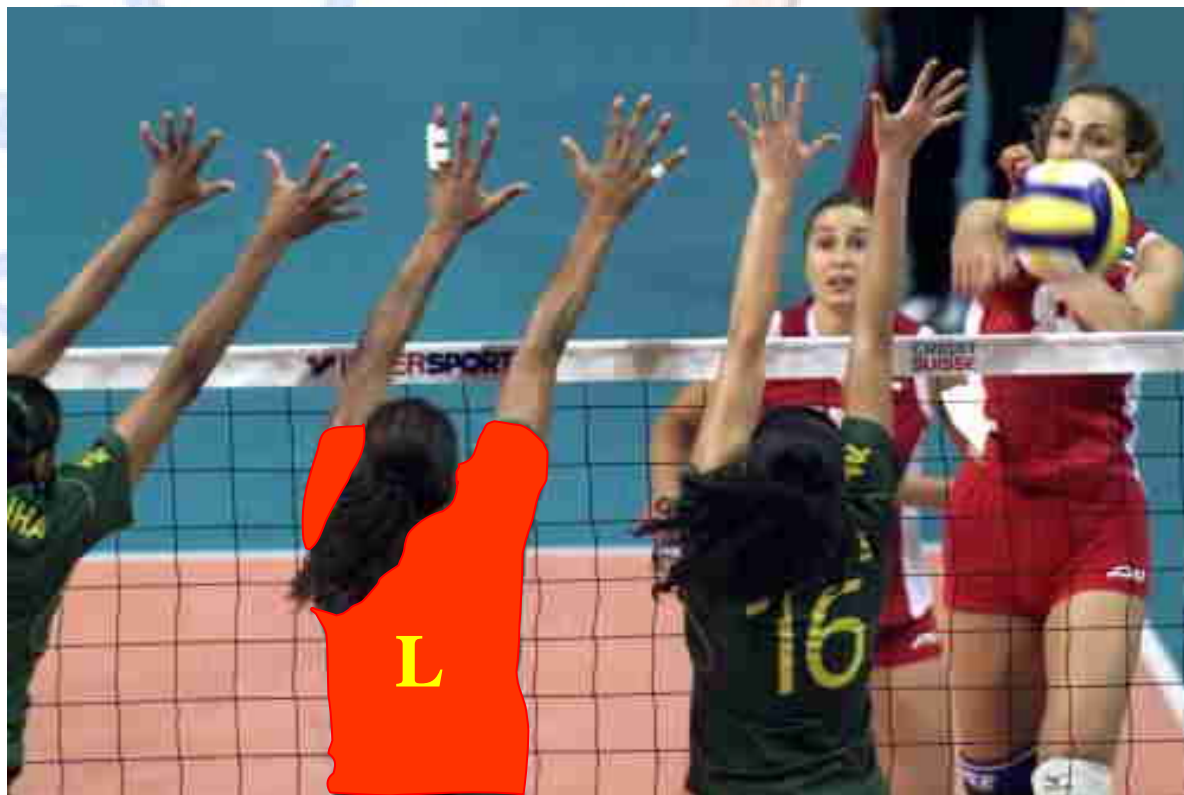
**Cada equipo posee el derecho, para designar dentro de sus 12 jugadores inscritos, a un (1) jugador defensivo llamado Líbero.**

# Equipamiento



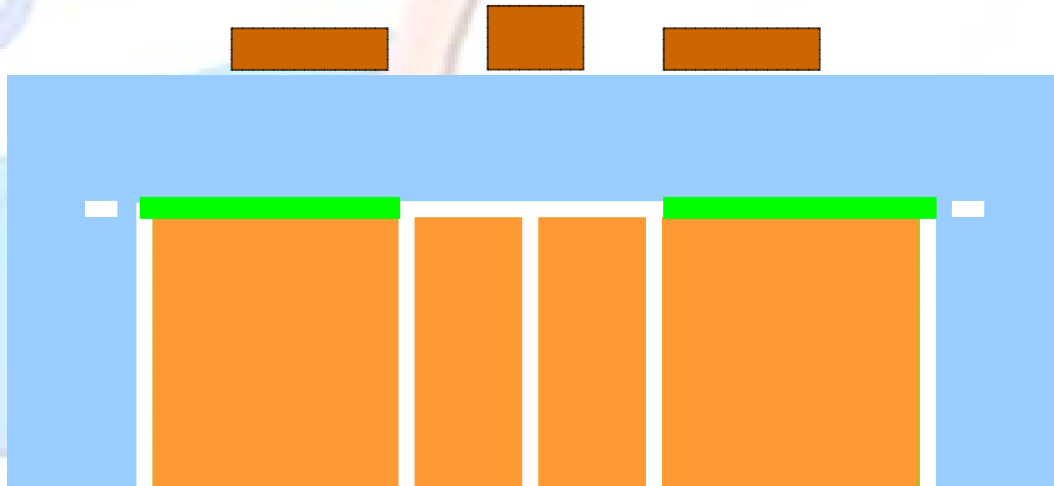
**Debe utilizar una camiseta que se diferencie claramente del resto de los jugadores y también debe poseer un n° de camiseta.**

# Acciones de Juego



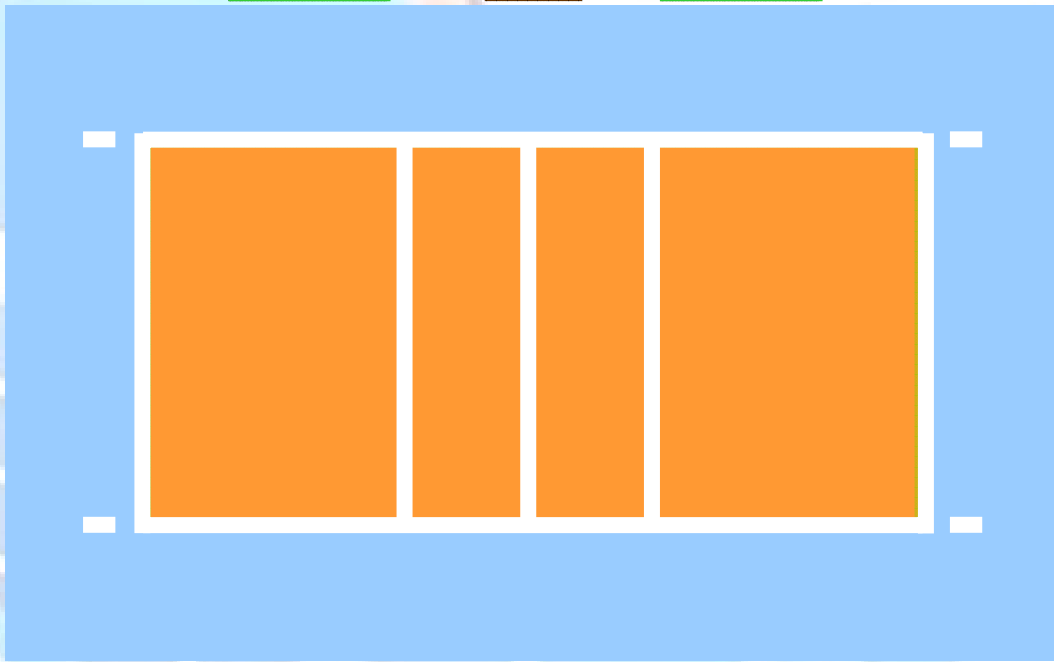
**Quando un Líbero participa o intenta participar en una situación de bloqueo, el equipo que realiza la acción de bloqueo pierde el punto.**

# Cambio



Tanto el Líbero como el jugador (en cualquier posición de zaguero después de haber sacado), solamente pueden realizar el cambio a través de la línea lateral que se encuentra entre línea de ataque y la línea de fondo, en el sector de la banca propia.

## Posibles ubicaciones del Líbero fuera del campo de juego



# Redesignación



**La redesignación de un nuevo Líbero durante un partido, para ser reemplazado por otro, solo es posible en caso de lesión.**

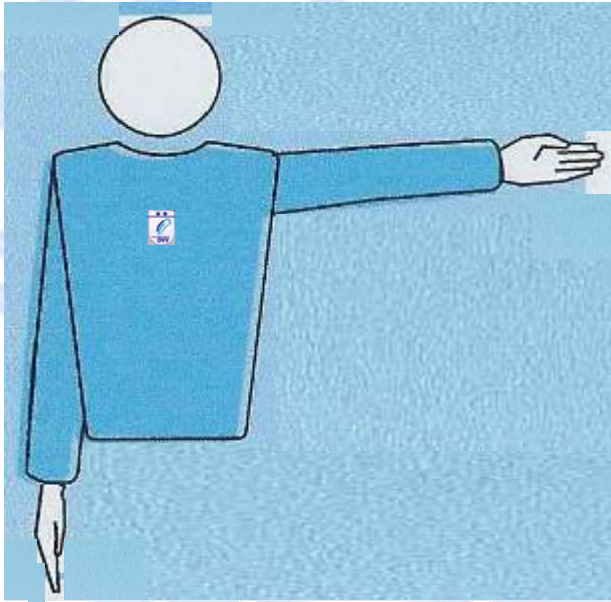
# Otros



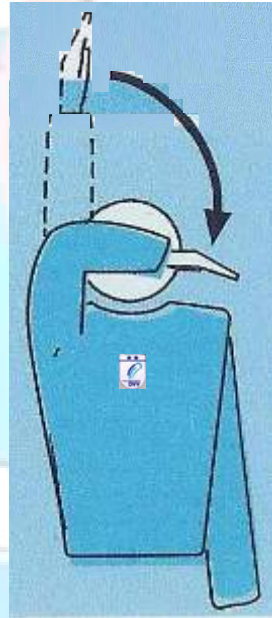
**Después de una armada del Líbero con golpe de dedos dentro de la zona de ataque propia, un jugador no puede realizar su ataque sobre el canto superior de la red. Si la misma acción del Líbero se realiza fuera de la propia zona de ataque, no existe esa limitación.**

**El Líbero puede atacar o realizar otro golpe desde la zona de zaguero, siempre que el balón no se encuentre completamente por sobre el nivel del canto superior de la red.**

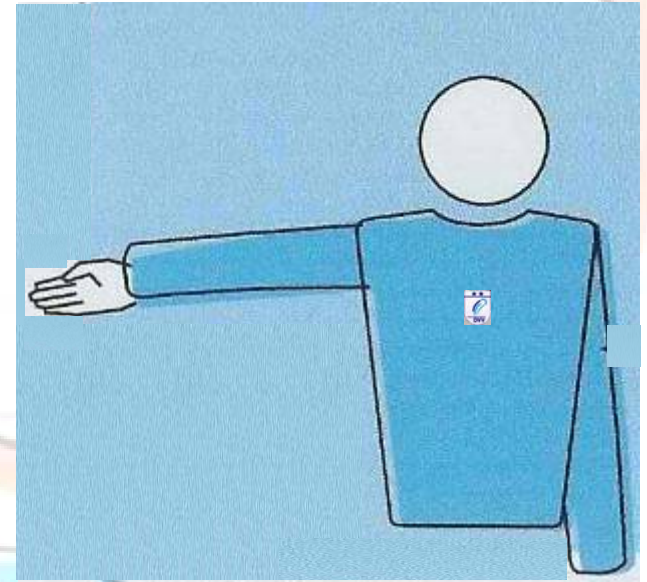
# Señalización de falta y del responsable



Lado del  
siguiente  
saque



Zaguero o  
Líbero



Señalar al  
Líbero  
(ocasiona falta)